

„Podniesienie kompetencji cyfrowych wśród uczniów i nauczycieli województwa podlaskiego”

➤ podsumowanie projektu

1. O projekcie

Projekt „Podniesienie kompetencji cyfrowych wśród uczniów i nauczycieli województwa podlaskiego” jest realizowany w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020, Oś Priorytetowa nr 3 „Kompetencje i kwalifikacje”, Działanie nr 3.1 „Kształcenie i edukacja”, Poddziałanie 3.1.2 Wzmocnienie atrakcyjności i podniesienie jakości oferty edukacyjnej w zakresie kształcenia ogólnego, ukierunkowanej na rozwój kompetencji kluczowych. Projekt został dofinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego oraz z budżetu Państwa.

1.1 Cele projektu

Celem projektu jest podniesienie kompetencji cyfrowych wśród nauczycieli i uczniów oraz stworzenie warunków do rozwijania kompetencji cyfrowych w szkołach z terenu województwa podlaskiego. Realizacja celu prowadzić ma do zwiększenia wykorzystania technologii informacyjno-komunikacyjnych w szkołach, w nauczaniu przedmiotowym, a w konsekwencji - także w życiu codziennym.

1.2 Podmioty realizujące

Projekt „Podniesienie kompetencji cyfrowych wśród uczniów i nauczycieli województwa podlaskiego” realizowany jest w partnerstwie. Projektodawcą i Liderem jest Województwo Podlaskie (Departament Społeczeństwa Informacyjnego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Podlaskiego).

Partnerami jest 20 gmin z terenu województwa podlaskiego, realizujących projekt w szkołach:

L p.	Partner	Realizator - Szkoła	Budżet projektu
1.	Miasto Bielsk Podlaski	Szkoła Podstawowa nr 5 im. Szarych Szeregów w Bielsku Podlaskim	Ok. 202 tys. zł
2.	Gmina Dąbrowa Białostocka	Szkoła Podstawowa im. Tadeusza Kościuszki w Dąbrowie Białostockiej	Ok. 194 tys. zł
3.	Gmina Ciechanowiec	Szkoła Podstawowa im. Mikołaja Kopernika w Ciechanowcu	Ok. 147 tys. zł
4.	Gmina Czarna Białostocka	Szkoła Podstawowa nr 2 im. Romualda Traugutta w Czarnej Białostockiej	Ok. 191 tys. zł
5.	Miasto Grajewo	Szkoła Podstawowa nr 2 im. Adama Mickiewicza w Grajewie	Ok. 195 tys. zł
6.	Gmina Miejska Hajnówka	Szkoła Podstawowa nr 4 im. Henryka Sienkiewicza w Hajnówce	Ok. 204 tys. zł

7.	Gmina Jedwabne	Zespół Szkół Samorządowych im. Adama Mickiewicza w Jedwabnem	Ok. 181 tys. zł
8.	Miasto Kolno	Szkoła Podstawowa nr 2 im. Henryka Sienkiewicza w Kolnie	Ok. 218 tys. zł
9.	Gmina Łapy	Szkoła Podstawowa nr 2 im. Mikołaja Kopernika w Łapach	Ok. 178 tys. zł
10.	Gmina Mońki	Szkoła Podstawowa nr 2 im. Jana Kochanowskiego w Mońkach	Ok. 199 tys. zł
11.	Gmina Dobrzyniewo Duże	Zespół Szkolno-Przedszkolny w Nowym Aleksandrowie	Ok. 173 tys. zł
12.	Gmina Grodzisk	Zespół Szkół im. Henryka Sienkiewicza w Grodzisku	Ok. 157 tys. zł
13.	Gmina Jasionówka	Zespół Szkolno-Przedszkolny w Jasionówce	Ok. 85 tys. zł
14.	Gmina Mielnik	Szkoła Podstawowa im. Unii Mielnickiej w Mielniku	Ok. 142 tys. zł
15.	Gmina Narewka	Szkoła Podstawowa w Narewce	Ok. 168 tys. zł
16.	Gmina Perlejewo	Szkoła Podstawowa w Perlejewie	Ok. 170 tys. zł
17.	Gmina Poświętne	Szkoła Podstawowa im. Bolesława Prusa w Poświętnem	Ok. 173 tys. zł
18.	Gmina Rutki	Szkoła Podstawowa im. 2-go Pułku Ułanów Grochowskich w Rutkach	Ok. 158 tys. zł
19.	Gmina Sidra	Szkoła Podstawowa w Sidrze	Ok. 150 tys. zł
20.	Gmina Sokoły	Szkoła Podstawowa im. Adama Mickiewicza w Sokołach	Ok. 188 tys. zł

1.3 Finanse

- wartość projektu: 3 541 364,16 zł
- wartość dofinansowania: 3 186 919,66 zł
- wartość wkładu własnego gmin: 354 444,50 zł
- dofinansowanie: 89,99%
- wkład własny: 10,01%

1.4 Założone działania

W ramach projektu założono następujące zadania:

- szkolenia dla nauczycieli z zakresu korzystania z TIK i włączania TIK do nauczania przedmiotowego,
- szkolenia dla nauczycieli z zakresu prowadzenia zajęć z robotyki i programowania,
- zakup mobilnych pracowni TIK oraz doposażenia TIK zgodnie z potrzebami szkół,
- zajęcia dodatkowe dla dzieci z robotyki i programowania.

2. Co zostało zrobione?

2.1 Realizacja szkoleń dla nauczycieli

Szkolenia realizowane były w 3 blokach tematycznych:

- z zakresu wykorzystania w nauczaniu przedmiotów humanistycznych – w trybie zdalnym: w szkoleniu wzięło udział **135 nauczycieli**, przeprowadzono **360 godzin** szkoleń oraz opracowano **113 scenariuszy** lekcji z wykorzystaniem TIK,
- z zakresu wykorzystania w nauczaniu przedmiotów matematyczno – przyrodniczych – w trybie zdalnym: w szkoleniu wzięło udział **60 nauczycieli**, przeprowadzono **160 godzin** szkoleń oraz opracowano **49 scenariuszy** lekcji z wykorzystaniem TIK,
- z zakresu prowadzenia zajęć z robotyki i programowania – w trybie mieszanym: w szkoleniu wzięło udział **75 nauczycieli**, przeprowadzono **175 godzin** szkoleń.

W sumie w szkoleniach wzięło udział 270 nauczycieli z 20 szkół. Zrealizowanych zostało 695 godzin szkoleniowych.

Wszystkie szkolenia **zdalne** odbywały się w czasie rzeczywistym, a uczestnicy mieli zapewnioną pełną opiekę prowadzącego oraz pakiet wszystkich niezbędnych materiałów.

2.2 Zakup mobilnych pracowni TIK oraz doposażenia TIK

W ramach projektu zakupiono wyposażenie 20 mobilnych pracowni TIK oraz doposażono szkoły w TIK zgodnie z zapotrzebowaniem. Dzięki temu do szkół trafia:

- ponad 600 komputerów,
- ponad 70 interaktywnych urządzeń do prezentacji (głównie monitorów interaktywnych),
- ponad 235 zestawów robotów edukacyjnych,
- 65 tabletów,
- a także drukarki, projektory, głośniki, aparaty.

2.3 Zajęcia dodatkowe dla uczniów z robotyki i programowania

W ramach projektu część z Partnerów realizuje zajęcia dla uczniów z zakresu robotyki i programowania. Działanie zakłada realizację 408 godzin lekcyjnych zajęć dodatkowych dla 374 uczniów.