

Tworzysz gry komputerowe? Ten konkurs jest dla ciebie - Dżemik na PB

Tylko do końca tygodnia (do 26 maja) można rejestrować się na DŻEMIK 2019. Konkurs tworzenia gier komputerowych odbędzie się 31 maja (w godzinach 9-14:00) na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej. Temat przewodni gry oraz szczegółowe instrukcje zawodnicy poznają tuż po rozpoczęciu konkursu.

Zawodnicy/drużyny będą oceniani w następujących kategoriach wiekowych:

- junior - klasy III-VI szkoły podstawowej;
- kadet - klasy VII-VIII szkoły podstawowej oraz klasy gimnazjum;
- senior - klasy I-II szkoły ponadgimnazjalnej (do 18 roku życia).

Wysoko cenimy wkład własny w stworzenie gry. Ocenie zostanie poddany kod źródłowy aplikacji. Dostępne technologie to Scratch (najmłodsze grupy wiekowe), Kodu, Unity3D (najstarsi uczestnicy). Uczniowie mogą wykonywać pracę samodzielnie lub w drużynach - maksymalnie dwuosobowych. Nie zwlekaj! Zarejestruj się! - przekonuje dr hab. Dorota Mozyrska - prodziekan Wydziału Informatyki.

DŻEMIK to największy konkurs programowania gier dla dzieci i młodzieży w tej części Polski. Organizują go Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej, Koło Naukowe .NET Politechniki Białostockiej oraz oddział podlaski Polskiego Towarzystwa Informatycznego.

Organizacja konkursu pisania gier komputerowych przez uczniów - DŻEMIK 2019 - otrzymała wsparcie finansowe Prezydenta Białegostoku w ramach umowy dotyczącej promocji miasta.

[Więcej informacji](#)

[O ubiegłorocznej edycji](#)

