Dżemik 2019 - konkurs programowania gier dla dzieci i młodzieży

Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej, Koło Naukowe .NET Politechniki Białostockiej oraz Oddział Podlaski Polskiego Towarzystwa Informatycznego ogłaszają konkurs skierowany do wszystkich uczniów ze szkół podstawowych, gimnazjum i ponadgimnazjalnych na stworzenie gry wykorzystując jedną z dostępnych kategorii.

Konkurs „Dżemik" polega na samodzielnym bądź drużynowym przygotowaniu gry komputerowej w dowolnym środowisku wybranym podczas rejestracji. Temat gry zostanie podany w momencie rozpoczęcia konkursu. Cele konkursu: promocja programowania wśród uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych, kształtowanie logicznego myślenia, kształtowanie pracy w zespole. Dżemik 2019 to już 5 edycja Konkursu, który cieszy się wśród uczniów dużym zainteresowaniem.

Konkurs odbędzie się 31 maja br. roku na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej:
9:00–9:45 – rejestracja zawodników;

10:00 – 13:00 – konkurs „Dżemik";

12:00 –14:00 – sprawdzanie przez jury prac uczniów,

14:00 – ogłoszenie wyników i rozdanie nagród

Konieczna jest wcześniejsza rejestracja – do 26 maja br. - zgodnie z regulaminem na stronie:

http://dzemik.wi.pb.edu.pl/

Wstępne założenia (więcej informacji w (link do strony) Regulaminie):

- Wysoko cenimy wkład własny w stworzenie gry.
- Ocenie zostanie poddany kod źródłowy aplikacji.
- Kategorie wiekowe: **Junior, Kadet, Senior**
- Dostępne technologie: **Scratch, Kodu, Unity3D**
- Uczniowie mogą wykonywać pracę samodzielnie lub w drużynach (max 2 osoby)
- Zakaz używania lub przerabiania gotowych projektów gier – można korzystać z gotowych modeli lub materiałów ze Store.