

Coding 4 Youth w BPN-T - warsztaty z tworzenia gry komputerowej

Pierwsze spotkanie dzieci i młodzieży z programowaniem nie musi być czymś nieprzyjemnym i trudnym. Zupełnie odwrotnie! Ważne, by się nie zniechęcić już na samym początku. Dlatego warto korzystać z takich warsztatów, jakie odbędą się 31 stycznia w Białostockim Parku Naukowo-Technologicznym. Tym bardziej, że zajęcia są zupełnie bezpłatne. Sebastian Szczerbicki, 14-letni pasjonat programowania, wprowadzi młodych w arkana tworzenia gry komputerowej.

Jak zrobić platformową grę bez znajomości żadnego języka programowania? Tego dowiedzą się uczestnicy warsztatów, jakie odbędą się **31 stycznia w Białostockim Parku Naukowo-Technologicznym**. Zajęcia z tworzenia gier poprowadzi młody pasjonat programowania Sebastian Szczerbicki. 14 latek udowodni, że własna gra nie jest niczym trudnym. Uczestnicy nauczą się podstaw wykonywania gier typu Mario Bross od tworzenia warstw po systemy zdarzeń. Będzie to tworzenie plansz, programowanie postaci oraz ich fizyki, które pozwalają poruszać się w grze i wykonywać różne zadania. W krótkim czasie stworzą grę dostępną przez przeglądarkę internetową, nadadzą ruch grafikom, wyznaczą warunki zwycięstwa i przegranej.

Kilka słów o prowadzącym:

Sebastian Szczerbicki, lat 14. Uczeń gimnazjum. Od 2015 roku udziela się w Fundacji CoderDojo <https://coderdojo.org.pl/> W ramach uczestnictwa kilka razy w roku prowadzi naprzemiennie z innymi dziećmi zajęcia z programowania. Zajęcia, które prowadził Sebastian dotyczą głównie programu Construct 2 oraz Pivot do robienia animacji. Miał też okazję prowadzić zajęcia z Constructa 2 podczas ogólnopolskiego zjazdu Coder Dojo w Warszawie na SuperDojo2016. Główną pasją Sebastiana jest programowanie. Obecnie uczy się tworzenia stron, Javy oraz tworzenia gier w UNITY. Jest też w gimnazjalnej sekcji koszykówki.

Warsztaty są bezpłatne, skierowane do **dzieci w wieku 8-14 lat** i trwają 2 godziny.

Wystarczy się zapisać na stronie: bpnt.bialystok.pl

(<https://bpnt.bialystok.pl/PL/aktualnosci/coding-4-youth-w-bpn-t>)

Uwaga! Liczba miejsc ograniczona, liczy się kolejność zgłoszeń.

Termin i godzina: 31 styczeń 2017 r., 1 gr. godz. 9:30-11:30, 2 gr. 12:00-14:00

Miejsce: Białostocki Park Naukowo-Technologiczny

źródło: BPNT

oprac.ak

