

Festiwal Światła i Sztuki Ulicy startuje już po raz 5. ...i szuka miejsca na mural oraz wolontariuszy

Już za miesiąc rozpoczyna się V Edycja Festiwalu Światła i Sztuki Ulicy „Lumo Bjalistoko”. Tegoroczne wydarzenie odbędzie się 5 i 6 października. Tradycyjnie, jak co roku, wszystkie atrakcje Festiwalu będą dostępne w piątek i sobotę od zmroku około godz. 19 do godz. 22.

Co przyświeca festiwalowi światła, czyli jaka jest idea

Lumo Bjalistoko to innowacyjny festiwal, który za pomocą światła dokonuje zaskakujących metamorfoz nocnej przestrzeni miejskiej. Łączy oryginalne pomysły i techniki instalacyjne, tworząc tym samym nieszablonowe formy sztuki. Główną ideą jest ukazanie rozmaitych form artystycznych prezentowanych na obszarze miasta.

Zapraszamy różnorodnych lokalnych artystów, promujemy ich niezwykłą twórczość – mówi Damian Dworakowski, dyrektor Festiwalu. – Naszym celem jest tworzenie nieoczywistych kolaboracji. Na przykład projektantka mody wykona instalację artystyczną, malarz będzie tworzył na żywo tło wizualne do utworu muzycznego, a tancerki wykorzystają instalację świetlną jako element swojej scenografii. Wspólne realizacje są tym, co oddaje sens naszego przedsięwzięcia – połączenie różnych dziedzin sztuki – światła, dźwięku, ruchu – wzajemne ich przenikanie się i uzupełnianie.

Podczas tegorocznego wydarzenia białostoczanie oraz mieszkańcy regionu będą mogli zobaczyć animacje wyświetlane na zabytkowych budynkach w centrum miasta, iluminacje w przestrzeni miejskiej i parkowej, pokazy taneczne i kuglarskie, niecodzienne instalacje artystyczne, nowatorskie pokazy sztuk performatywnych łączących światło i dźwięk oraz street art, którego efektem będzie kolejny już mural upiększający stolicę Podlasia.

Wolontariusze poszukiwani...

Festiwal Światła i Sztuki Ulicy „Lumo Bjalistoko” 2018 już za trzy tygodnie. W związku z wyłożonymi pracami nad jego przygotowaniem organizatorzy zapraszają wolontariuszy do współpracy. To wyjątkowa szansa na poznanie Festiwalu od kuchni oraz zdobycie nowych umiejętności w dziedzinie organizacji i promocji. To przede wszystkim doskonała okazja do nauki organizacji przedsięwzięć i wydarzeń, tworzenia własnych instalacji i iluminacji, korzystania z nowych technologii w sztuce, a także do dobrej zabawy przy budowaniu festiwalowych atrakcji.

Jak ciekawe to wydarzenie można zobaczyć na relacji z poprzedniej edycji
<https://link.do/filmulumo2017>

Pierwsze spotkanie wolontariuszy już w najbliższą środę, 19 września o godz. 19 w biurze Festiwalu przy ul. Jana Klemensa Branickiego 15.

Jeśli interesujesz się majsterkowaniem, masz chęć poznać techniczną stronę tworzonych instalacji, masz swój własny pomysł, który moglibyśmy wspólnie zrealizować, bądź po prostu chcesz pomóc i przy okazji poznać ciekawe jednostki ludzkie, to czekamy właśnie na ciebie - zachęca Damian Dworakowski.

... i miejsce na mural też

„Lumo Bjalistoko” nie ogranicza się do centrum miasta. Dlatego co roku z jego inicjatywy powstaje nowy mural, który każdorazowo zdobi inną dzielnicę Białegostoku. Do tej pory powstało już siedem tego typu prac.

Naszą ideą jest tworzenie sztuki w przestrzeni miejskiej, ale nie skupiamy się jedynie na centrum – tworzymy też w przestrzeni białostockich osiedli – wyjaśnia Dworakowski, dyrektor Festiwalu. – Przykładem takich działań są murale „Matka Natura” przy ul. Konopnickiej oraz „Zimorodek i motyle” przy ulicy Pogodnej. W tym roku również chcemy stworzyć mural w innych dzielnicach miasta i w związku z tym poszukujemy ściany, na której mieszkańcy chcieliby zobaczyć nową pracę. Dlatego zachęcamy członków wspólnot mieszkaniowych i lokatorów spółdzielni mieszkaniowych do zgłaszania propozycji ścian, na których moglibyśmy tę grafikę wykonać.

Organizatorzy będą niezmiernie wdzięczni za wszelkie propozycje. Zachęcają też do uczestnictwa w nadchodzącym, V Festiwalu Światła i Sztuki Ulicy „Lumo Bjalistoko”, gdyż jak podkreślają, wydarzenie jest skierowane do wszystkich, bez względu na wiek, mających chęć zobaczyć, jak różne formy sztuki potrafią zmienić oblicze pozornie znanych przestrzeni.

