

Uczniowie i nauczyciele z podlaskich szkół podnieśli kompetencje cyfrowe

Mobilne pracownie komputerowe, kursy dla nauczycieli i dodatkowe zajęcia dla dzieci – to efekty projektu realizowanego przez Województwo Podlaskie, który został dofinansowany w kwocie 3,2 mln zł z funduszy europejskich. Spotkanie podsumowujące tę inicjatywę odbyło się we wtorek, 14 czerwca, w Uniwersyteckim Centrum Kultury w Białymstoku. Pamiątkowe graweriony, w ramach podziękowań za udział w projekcie, przedstawicielom lokalnych samorządów wręczył wicemarszałek Sebastian Łukaszewicz.

Decyzję o przyznaniu dofinansowania na realizację tego przedsięwzięcia zarząd województwa podjął dwa lata temu. Jego celem było zwiększenie wykorzystania technologii informacyjno-komunikacyjnych w szkołach, w nauczaniu przedmiotowym, a w konsekwencji – także w życiu codziennym.

Satysfakcjonujące efekty

– Zorganizowaliśmy szkolenia, w których udział wzięło prawie 300 nauczycieli zatrudnionych w szkołach uczestniczących w realizacji projektu. Niezwykle miło ogląda się dzieci, które dzięki umiejętnościom przekazanych przez przeszkolonych nauczycieli, potrafią tchnąć życie w roboty edukacyjne kupione w ramach realizacji projektu – mówił Sebastian Łukaszewicz, wicemarszałek województwa.

Jak podkreślił, przedsięwzięcie – ze względu na ograniczenia pandemiczne – ewoluowało.

– W czasie, kiedy projekt powstawał, funkcjonowaliśmy jeszcze w innej rzeczywistości niż ta, w której przyszło nam go realizować. Po drodze dostosowywaliśmy jego założenia do aktualnej sytuacji i dzięki temu udało je się zrealizować niemal w całości – zaznaczył.



Kompleksowe wsparcie szkół

I tak w ramach tej inicjatywy, przeprowadzono ponad 700 godzin kursów dla nauczycieli. Każda szkoła otrzymała mobilną pracownię komputerową, wyposażoną w

nowoczesne roboty edukacyjne, laptopy czy interaktywne monitory. Z kolei uczniowie skorzystali z dodatkowych zajęć z robotyki i programowania.

– Przygotowaliśmy placówki kompleksowo do wykorzystywania technologii informacyjno-komunikacyjnych w szkole. Naszym celem było to, by uczniowie z większym zainteresowaniem podchodzili do nauki kluczowych przedmiotów, jeśli chodzi o programowanie – wyjaśniła Agnieszka Aleksiejczuk, dyrektor Departamentu Społeczeństwa Informacyjnego urzędu marszałkowskiego, który ten projekt realizował.

Na miarę XXI wieku

Z przedsięwzięcia skorzystało 20 podlaskich samorządów. Były to miasta: Bielsk Podlaski, Grajewo, Hajnówka, Kolno oraz gminy: Ciechanowiec, Czarna Białostocka, Dąbrowa Białostocka, Dobrzyniewo Duże, Grodzisk, Jasionówka, Jedwabne, Łapy, Mielnik, Mońki, Narewka, Perlejewo, Poświętne, Rutki, Sidra i Sokoły.

– Ten projekt wpisał się bardzo dobrze w nasze potrzeby, bo pracowaliśmy w czasie pandemii zdalnie i chodziło o to, żeby zatrzymać ucznia przy monitorze – opowiadała Bożena Markiewicz, dyrektor Szkoły Podstawowej nr 4 w Hajnówce. – Zakupiony sprzęt będziemy przez wiele lat wykorzystywać do efektywnej pracy z uczniami.

Jak dodała, to była też duża pomoc dla nauczycieli, którzy muszą iść z duchem czasu i wychodzić naprzeciw potrzebom młodzieży.



Pole dla wyobraźni

Arturowi, uczniowi Zespołu Szkolno-Przedszkolnego w Nowym Aleksandrowie, w zajęciach najbardziej podobało się budowanie robota. I choć nie ukrywał, że niektóre czynności sprawiały mu trudność, to miał przy tym mnóstwo zabawy i satysfakcji. W podobnym tonie wypowiadał się Filip z tej samej placówki.

– Fajne było to, że mogliśmy nadać robotowi kształt, jaki chcieliśmy. Wystarczyło

mieć trochę wyobraźni – mówił.

Inwestycja w przyszłość

Radości z uczestnictwa w projekcie Szkoły Podstawowej nr 5 im. Szarych Szeregów w Bielsku Podlaskim nie krył także burmistrz tego miasta Jarosław Borowski.

– Od małego trzeba oswajać dzieci z technologiami, które przydadzą się im w przyszłości – stwierdził.

Wartość tego przedsięwzięcia wyniosła 3,5 mln zł, a dofinansowanie z programu regionalnego pokryło ponad 3,2 mln zł.

We wtorkowym spotkaniu udział wzięli także m.in. dr Tadeusz Andrzej Mosiek, starszy wizytator z Kuratorium Oświaty w Białymstoku, dr inż. Joanna Krętowska, kierownik Działu Jakości Kształcenia na Politechnice Białostockiej (PB), prof. Ireneusz Mrozek, prodekan ds. rozwoju i współpracy Wydziału Informatyki PB, Lidia Kłoczko, dyrektor Centrum Edukacji Nauczycieli w Suwałkach, Dorota Dąbrowska, dyrektor Centrum Edukacji Nauczycieli w Łomży, Karolina Perkowska, dyrektor Departamentu Europejskiego Funduszu Społecznego urzędu marszałkowskiego oraz przedstawiciele jednostek samorządu terytorialnego i szkół, które brały udział w projekcie.

Anna Augustynowicz

red.: Barbara Likowska-Matys

fot.: Mateusz Duchnowski



 Podniesienie kompetencji cyfrowych - informacja podumowujaca.docx (294.43 KB)