

Mistrzowie kodowania z "Trójki" pojadą do Warszawy

Trzech mistrzów kodowania ze Szkoły Podstawowej Nr 3 w Zambrowie weźmie udział w Ogólnopolskim Finale Mistrzów Kodowania na Stadionie Narodowym w Warszawie. Będzie to nagroda za udział w konkursie "Mistrzów Kodowania".

W Szkole Podstawowa Nr 3 im. Janusza Kusocińskiego w Zambrowie, w roku szkolnym 2014/2015 jako jednej z 13 w województwie podlaskim i jedynej w Zambrowie, realizowany jest projekt edukacyjny "Mistrzowie Kodowania".

W ramach tego projektu przez cały rok szkolny prowadzone są bezpłatne koła komputerowe dla uczniów klas IV - VI, na których dzieci poznają intuicyjne środowisko programowania Scratch. Uczą się sterowania postaciami, układają skrypty rysujące figury geometryczne, tworzą animacje i tworzą własne gry komputerowe. W roku szkolnym 2014/2015 na zajęcia z kodowania uczęszcza w sumie 37 uczniów, w tym sporą część stanowią dziewczęta.

- "Przykłady z całego świata podawane przez pomysłodawców projektu Mistrzowie Kodowania pokazują, że nauka podstaw programowania jest możliwa już od wczesnych etapów nauczania i to właśnie wówczas przynosi najlepsze efekty." - mówi nauczyciel zajęć komputerowych z "Trójki" Grzegorz Zawistowski. - "Programowanie uczy kluczowych umiejętności, niezbędnych we współczesnym świecie, takich jak: logiczne myślenie, samodzielne dochodzenie do rozwiązań, wyciąganie logicznych wniosków oraz współpracy w grupie." - dodaje nauczyciel.

Na swym koncie dzieci mają już pierwsze gry: labirynt, odbijanie piłeczki itp., które udostępniają on-line młodszym i starszym kolegom z całego świata. Ponadto w okresie świąt uczniowie tworzyli własne wirtualne pocztówki, a najbardziej zainteresowani tematem realizowali w ciągu roku własne pomysły, np. jeden z uczniów już po kilku godzinach stworzył prosty "symulator kolizji" samochodów.

Ponadto z podstawami kodowania od tego roku szkolnego zapoznawani są również wszyscy uczniowie klas VI w ramach obowiązkowych zajęć komputerowych. Tu jednak nauczyciel postawił na podstawy programowania, ponieważ do nowej podstawy programowej zajęć komputerowych wpisana jest umiejętność tworzenia prostych motywów i sterowania obiektem na ekranie.

Podsumowaniem niemal rocznej pracy uczniów na kołach komputerowych był konkurs. Stanęli do niego najaktywniejsi uczniowie z klas V. Zadaniem uczestników było wykonanie kilkunastu skryptów w Scratch'u. Polecenia podzielono dwie części, a każde zadanie było punktowane. Na podstawie sumy zdobytych punktów komisja wyłoniła laureatów.

I miejsce zajął Maciej Makowski z VB, II miejsce - Kacper Wołowicz z VA, a III - Łukasz Skarzyński VA. W nagrodę trzech laureaci wraz z opiekunem pojadą na Ogólnopolski Finał II Edycji Mistrzów Kodowania, który odbędzie się 1 czerwca na Stadionie

Narodowym w Warszawie. Na wszystkich uczestników czekać będzie wiele atrakcji, m.in. zwiedzanie Stadionu Narodowego, spotkania ze znanymi postaciami, pokazy umiejętności rówieśników, pokazy robotów i inne atrakcje. Uczniowie "Trójki" wstęp na imprezę, wyżywienie i wszelkie atrakcje będą mieli pokryte przez organizatorów "Mistrzów Kodowania", natomiast koszty wyjazdu do Warszawy pokryte będą przez szkołę i Radę Rodziców dzięki uprzejmości dyrektora Szkoły Podstawowej Nr 3 Bożeny Przeździeckiej.

Warto dodać, że projekt "Mistrzowie Kodowania" realizowany jest pod patronatem Ministerstwa Edukacji Narodowej, Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji oraz Ministerstwa Gospodarki. Partnerami projektu są: Centrum Cyfrowe "Projekt Polska", Coder Dojo, Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego, Centrum Edukacji Obywatelskiej i Samsung. Mistrzowie kodowania są wspierani przez Szerokie Porozumienie na rzecz Umiejętności Cyfrowych.

tekst i fot: Grzegorz Zawistowski

