

Dżemik na Dzień Dziecka

1 czerwca Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej zaprosił uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych do udziału w Dżemiku, czyli konkursie programowania gier komputerowych.

Dżemik to turniej, w którym młodzi fani informatyki, samodzielnie lub drużynowo, w ciągu 3 godzin przygotowują grę komputerową 2D lub 3D. Wcześniej wybierają oprogramowanie, w którym będą pracować (Scratch, Kodu, Unity3D). Zadany przez organizatorów temat gry poznają w chwili gdy zasiądą przed monitorami komputerów w pracowniach Wydziału Informatyki. Zawodnicy będą konkurować w czterech kategoriach wiekowych: junior - klasy IV-VI szkoły podstawowej, kadet - klasy I-III gimnazjum, senior - klasy I-II szkoły ponadgimnazjalne (do 18 roku życia). Oceniana będzie pomysłowość, realizacja, fabuła, autorskie rozwiązania grafiki i programowania, zgodność z tematem.

Do udziału w drugiej edycji Dżemiku zgłosiło się 66 uczniów. Podzieleni na 35 zespołów przystąpią do konkursu, podczas którego nie będą mogli korzystać z internetu, telefonów komórkowych, czy innych form wymiany danych. Najlepsze gry poznamy o godz. 13:00

Harmonogram Dżemiku, 1 czerwca 2016 roku na Wydziale Informatyki:

09:00 - 9:45 - rejestracja zawodników

10:00 - 12:00 - konkurs "Dżemik"

12:00 -13:00 - sprawdzanie przez jury prac uczniów

13:00 - ogłoszenie wyników i rozdanie nagród.

Organizatorami Dżemiku są Wydział Informatyki PB i Koło Naukowe .NET Politechniki Białostockiej.

Źródło: Rzecznik Prasowy Politechniki Białostockiej

