DŻEMIK - konkurs na napisanie gry komputerowej

Konkurs na napisanie gry ogłoszony został przez Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej, Koło Naukowe .NET oraz oddział podlaski Polskiego Towarzystwa Informatycznego. Konkurs skierowany jest do wszystkich uczniów ze szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych.

Finał, czyli DŻEMIK - odbędzie się 1 czerwca 2017 r. w godzinach 9-14 na Wydziale Informatyki PB.

Komisja konkursowa oceniać będzie wkład własny, głównie kod źródłowy.
Technika dowolna: Scratch*, Kodu*, Unity3D**.
Uczniowie mogą wykonać pracę samodzielnie lub w drużynie (do 2 osób).
Zakaz używania gotowych projektów i tylko ich przeróbek.

Rejestracja na konkurs na stronie http://dzemik.wi.pb.edu.pl/

Źródło: Rzecznik Prasowy Politechniki Białostockiej